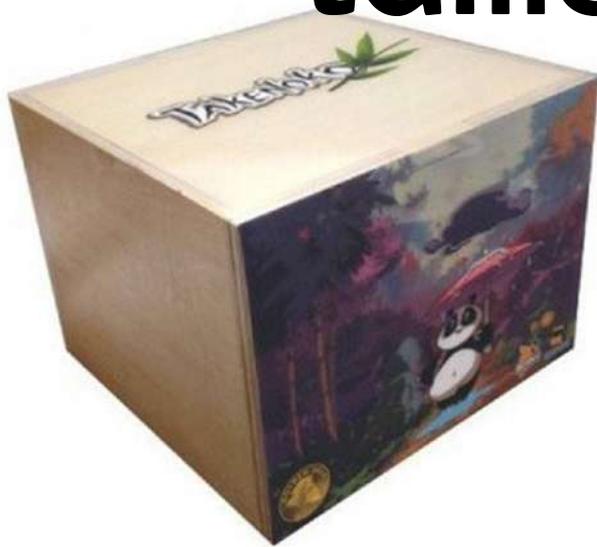


Mallette jeux grandes tailles (2)



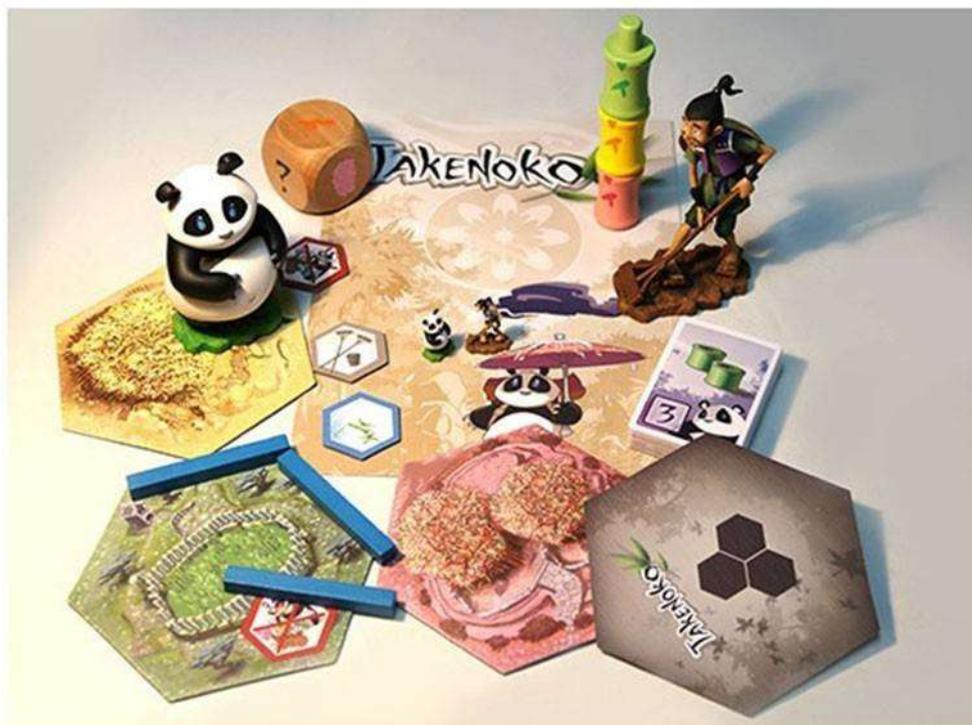
Contenu de la mallette : 6561080067

6 jeux :

- Takenoko (N° 6560740067)
- Baby Foot (enfant) (N° 6560750067)
- Quilles Franc-Comtoises (N° 6560760067)
- Arbalète Guillaume Tell (N° 6560770067)
- La meule (N° 6560780067)
- Dingo disc (N° 6560790067)

Au retour de la sélection vérifiez bien le contenu des boîtes. Merci.

TAKENOKO



Jeu de stratégie

- 2 à 4 joueurs.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 60mn.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

Description : Cultivez votre bamboueraie et restez zen face au Grand Panda affamé.

But du jeu : Le joueur qui fera pousser le plus de bambous en gérant au mieux ses parcelles et en satisfaisant l'appétit délicat du panda remportera la partie.

BABY FOOT (enfant)



Jeu sportif

- 2 joueurs.
- Dès 5 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

Description : Mini baby-foot (Hauteur : 70cm / Largeur : 74cm / Poids : 25 Kg).

But du jeu : Marquer plus de but que son adversaire.

QUILLES FRANC-COMTOISES



Jeu sportif

- 2 à 4 joueurs.
- Dès 5 ans.
- Durée de la partie : 30mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

Description : Les quilles sont à disposer selon le schéma indiqué sur la règle et vous devez lancer le bâton à 3 ou 4 mètres de distance.

But du jeu : Le premier à réaliser exactement 50 points l'emporte !

GUILLAUME TELL



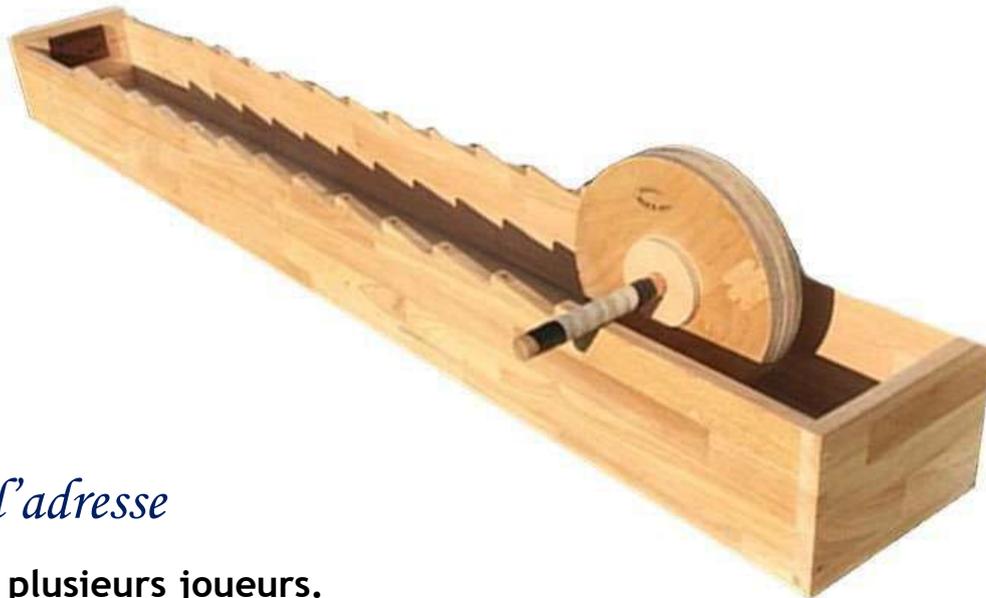
Jeu d'adresse

- 1 joueurs.
- Dès 6 ans.
- Durée de la partie : 5mn.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

Description : L'arbalète est d'une excellente qualité, résistante et puissante (3 fléchettes en plastiques).

Attention : Jeu à placer sous la surveillance d'un adulte.

LA MEULE



Jeu d'adresse

- 2 à plusieurs joueurs.
- Dès 5 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

Description : Attention, le maximum de points n'est pas au bout du parcours... Il va falloir contrôler votre lancer. Avec ce jeu de la meule, ou jeu de la roue, vous avez plusieurs règles possibles. Effectuer chacun 3 lancers et comptabiliser les points. Donner un objectif de points à atteindre.

But du jeu : Faites rouler la meule, afin de marquer le maximum de points !

DINGO DISC



Jeu d'équilibre et d'agilité

- 2 à 6 joueurs.
- Dès 5 ans.
- Durée de la partie : 45mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 endroit adaptée au format du jeu.

Description : il faut jongler avec le hasard, la stratégie, et surtout être habile de ses mains. Lancez les dés qui vous indiquent la zone sur laquelle poser votre pièce, et soyez agile pour poser votre pièce sans tout faire tomber !

But du jeu : Le premier à s'être débarrasser de toutes ses pièces gagne la partie.